

配信動画作成手順

インターネットのストリーミング配信に利用されるファイルの作成は素材となる動画ファイルをエンコードしメタファイルを作成してHTMLよりメタファイルにアクセスして再生するといった手順が必要です。

エンコード

動画のデータはそのままではサイズが大きいため通常、圧縮を行いません。この圧縮のことをエンコードと言います。

コーデック

動画ファイルの圧縮 -非可逆圧縮 (エンコード)と伸張 (デコード)を行なうモジュール。

メタファイル

離れたストリーミングサーバや各種の設定を付加し動画ファイルにアクセスするためにHTMLファイルが利用するテキストファイル。

動画ファイル

素材となる動画ファイル。デジタルビデオで撮影した場合はビデオキャプチャボード等を利用してコンピュータに取込む。

エンコード

動画ファイルの圧縮。

メタファイル

エンコードされた動画ファイルへのパスを記述したテキストファイル。

HTML

メタファイルへのリンクパスを記述する。

エンコーダ入手先 URL

- ・Windows Mediaエンコーダ
http://www.microsoft.com/japan/windows/windowsmedia/
- ・RealProducer Basic
http://www.jp.realn networks.com/products/producer/index.html
- ・QuickTime Pro
http://www.apple.co.jp/quicktime/
- ・TMPGEnc
http://www.tmpegenc.com/
- ・Cleaner
http://www.imageone.co.jp/

エンコード後動画ファイルとメタファイルの種類 (拡張子)

- wmv** マイクロソフト社の WindowsMediaエンコーダ でエンコードされた動画ファイル
WindowsMediaエンコーダは aviMPEG- 1等をエンコード可能。
- asx** wmv用メタファイル
ポップアップ式、エンベッド式共通
HTMLからはメタファイルへのパスを指定する。
- m** RealNetwork社の「RealProducer Basic」でエンコードされた動画ファイル
RealProducer Basicは aviQuickTime等をエンコード可能。
- ram** **rpm** m用メタファイル
ramはポップアップ式、rpmはエンベッド式。
HTMLからはメタファイルへのパスを指定する。
- mov** Apple社の「QuickTime Pro」でエンコードされた動画ファイル